

Оглавление

Введение	4
1. Работа в режиме эскиза	4
1.1 Создание и изменение эскиза с использованием закреплений	5
1.2 Создание и изменение эскиза с использованием закреплений	7
1.3 Создание и изменение эскиза с использованием закреплений. Поворот и масштабирование элементов эскиза	8
1.4 Создание и изменение эскиза с использованием размеров	10
1.5 Создание эскиза правильного шестиугольника	11
1.6 Создание эскиза с привязкой к сетке	12
2. Работа в режиме детали	14
2.1 Создание модели куба	14
2.2 Создание детали вращения	23
2.3 Создание детали с использованием опорных элементов	30
2.4 Создание детали с элементами Вытягивание, Сопрячь, Ребро, Протянуть и Зеркальной симметрии	34
2.5 Создание модели кувшина	42
2.6 Создание модели пружины	53
2.7 Создание детали с исполнениями (табличная деталь)	56
3. Работа в режиме сборки	63
3.1 Создание сборки	63
3.2 Применение Гибкости к деталям сборки	68
3.3 Создание в детали Интерфейса компонента	71
3.4 Использование в сборке Интерфейса компонента	73
4. Работа в режиме оформления чертежа	75
4.1 Размещение видов на поле чертежа	75
4.2 Отображение осевых линий и размеров на видах чертежа	86
Приложение	89
Литература	92