

ОГЛАВЛЕНИЕ

ВВЕДЕНИЕ.....	3
1. ТРАНСЛЯТОРЫ И ЯЗЫКИ ПРОГРАММИРОВАНИЯ	4
1.1. Основные группы трансляторов.....	5
1.2. Общие особенности языков программирования и трансляторов	6
2. СТРУКТУРЫ ДАННЫХ.....	9
2.1. Классификация структур данных.....	9
2.2. Оперативные структуры данных.....	11
2.3. Файловые структуры данных	15
3. ОРГАНИЗАЦИЯ ДАННЫХ	18
3.1. Стек.....	18
3.2. Очереди	19
3.3. Мультисписок	20
3.4. Таблица.....	21
3.5. Деревья	22
4. СТРУКТУРЫ ХРАНЕНИЯ ДАННЫХ	25
4.1. Отображение структур данных в структуры хранения	26
5. ХРАНЕНИЕ И ПОИСК ДАННЫХ В ТАБЛИЦАХ	27
5.1. Неупорядоченные таблицы.....	27
5.2. Древоподобные таблицы.....	28
5.3. Упорядоченные таблицы	28
5.4. Таблицы с вычисляемыми входами	29
5.5. Общие методы поиска данных в таблице.....	30
5.6. Основные алгоритмы поиска строки	31
6. НАЗНАЧЕНИЕ И ПРИНЦИПЫ ОРГАНИЗАЦИИ ТАБЛИЦ ИДЕНТИ- ФИКАТОРОВ	33
6.1. АД-«словарь»	34
6.2. Хеш-функции и принципы их работы	35
6.3. Коллизии (переполнения).....	37
6.4. Методы разрешения коллизий.....	38
7. ТРАНСЛЯЦИЯ ВЫРАЖЕНИЙ.....	43
7.1. Польская запись.....	43
7.2. Метод Дейкстра.....	45
8. ВВЕДЕНИЕ В ТЕОРИЮ ФОРМАЛЬНЫХ ЯЗЫКОВ.....	49
8.1. Способы определения языков.....	49
8.2. Алфавит языка	50
8.3. Формальная порождающая грамматика	51
8.4. Грамматики с ограничениями на правила	54
8.5. Способы записи синтаксиса языка.....	56
8.6. Распознаватели, конечные автоматы и классы языков.....	59
9. ОСНОВЫ ПОСТРОЕНИЯ КОМПИЛЯТОРОВ	65
9.1. Объектная программа.....	66
9.2. Т-диаграмма компилятора	68
9.3. Методики создания компилятора.....	68

